

Sie finden uns am Fraunhofer-Gemeinschaftsstand in der Schwarzwaldhalle, Stand 230

Folgende Teilnehmer sind auf dem Gemeinschaftsstand vertreten:

Fraunhofer-Institut für Angewandte Informationstechnik FIT

Sankt Augustin

Fraunhofer-Institut für Software- und Systemtechnik ISST

Berlin

Fraunhofer-Institut für Graphische Datenverarbeitung IGD

Darmstadt

Fraunhofer-Institut für Arbeitswirtschaft und Organisation IAO

Stuttgart

Fraunhofer-Institut für Integrierte Publikations- und Informationssysteme IPSI

Darmstadt

Fraunhofer-Institut für Experimentelles Software Engineering IESE

Kaiserslautern

Fraunhofer-Institut für Fabrikbetrieb und -automatisierung IFF

Magdeburg

Fraunhofer-Institut für Produktionstechnik und Automatisierung IPA

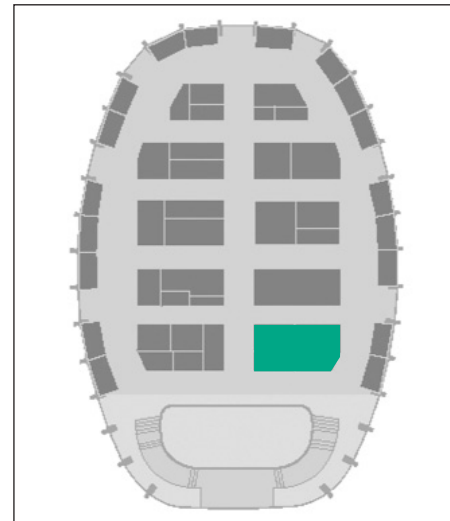
Stuttgart

Fraunhofer-Institut für Produktionsanlagen und Konstruktionstechnik IPK

Berlin

KORION GmbH,
Marbach

Dieser Informationen wurden Ihnen überreicht von:



■ Fraunhofer-Gemeinschaftsstand
Schwarzwaldhalle, Stand 230

Für Informationen und Anfragen zum Thema eLearning wenden Sie sich bitte an:

Fraunhofer-Gesellschaft
Abteilung D4 E-Learning,
Aus- und Weiterbildung
Martin Attallah
Schloß Birlinghoven
53757 Sankt Augustin
Telefon +49 (0) 22 41/14-22 34
Fax +49 (0) 22 41/14-20 24
martin.attallah@zv.fraunhofer.de
www.wissen.fraunhofer.de

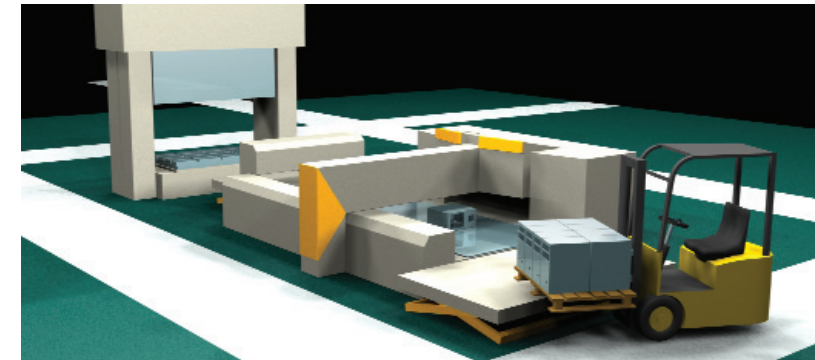
Für allgemeine Informationen zur Fraunhofer-Gesellschaft wenden Sie sich bitte an:

Fraunhofer-Gesellschaft
zur Förderung der angewandten
Forschung e.V.
Hansastraße 27c
80686 München
Telefon +49 (0) 89/12 05-01
Fax +49 (0) 89/12 05-75 13
info@fraunhofer.de
www.fraunhofer.de

**Wir freuen uns auf Ihren Besuch
an unserem Stand!**

Forschen-Lernen- Innovationen

Fraunhofer –
wissen, was geht!



**LEARNTEC 2005
Schwarzwaldhalle
Karlsruhe
Stand 230**

15. bis 18. Februar



Fraunhofer Gesellschaft

Forschen – Lernen – Innovationen Fraunhofer – wissen, was geht!



Wertschöpfung findet erst statt, wenn Wissen und Kreativität in Handlungen münden.

Die Fraunhofer-Institute unterstützen diese Wirkungskette auf allen Ebenen und präsentieren auf der LEARNTEC entsprechende Technologien, Serviceleistungen und Contentangebote in den drei Themenbereichen:



Qualität – Controlling – Effizienz

- Steuerbare Qualität für E-Learning Produkte
- Coaching und Usability für E-Learning



Teamlernen – Lernplattformen – Kollaboration

- 3D interaktives Training an virtuellen Objekten
- MTS - modulares Trainingssystem
- Concert Chat
- Virtuelle Akademie



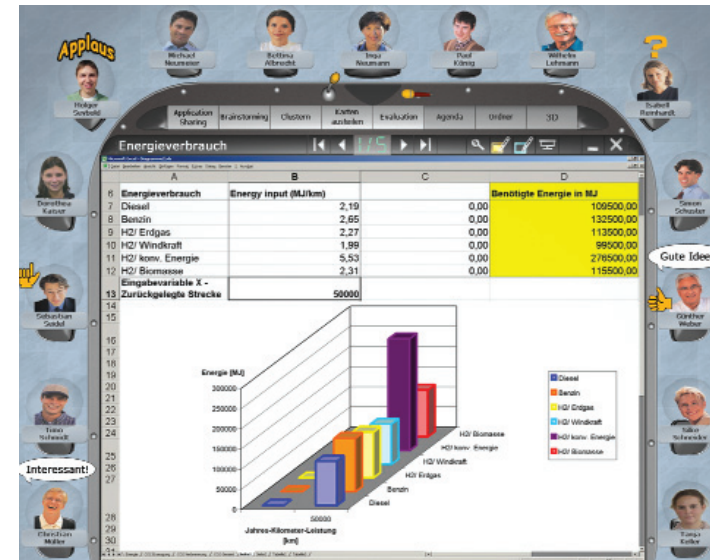
APO-Lernen – mobiles Lernen – informelles Lernen

- Mobiles Lernen und Wissen
- Lernanwendung und Wissensbibliothek
- Spielbasierte Lernsoftware
- Arbeiten und Lernen im Fachbereich
- Virtuelles Autohaus
- Visualisierung von Wissensstrukturen
- Werkzeuge und Lernmedien für APO

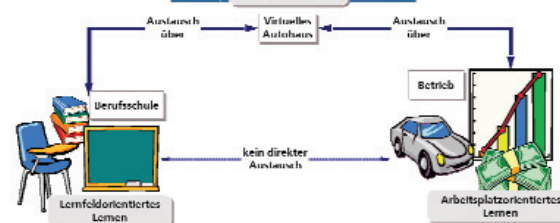
Lernen Sie die Fraunhofer-Gesellschaft auch im Bildungsbereich als das kennen, was Sie ist, nämlich eine Organisation, die die Zukunft technologisch mitgestaltet, Innovationen hervorbringt und Mitarbeiter in Unternehmen entsprechend qualifiziert.

Denn neben marktfähigen Produkten rund um das Thema multimediales Lernen, bieten neun Fraunhofer-Institute und ein Spin off auf der Learntec insbesondere Ideen und innovative technologische Entwicklungen, die in Kooperation mit Kunden zur Marktreife geführt werden.

Wollen auch Sie wissen, was technologisch, organisatorisch und inhaltlich geht? Dann besuchen Sie den Fraunhofer-Gemeinschaftsstand und informieren Sie sich unter www.wissen.fraunhofer.de



Die Fraunhofer-Gesellschaft betreibt in 58 Instituten an über 40 Standorten anwendungsorientierte Forschung zum unmittelbaren Nutzen für Unternehmen und zum Vorteil der Gesellschaft. Vertragspartner und Auftraggeber sind Industrie- und Dienstleistungsunternehmen sowie die öffentliche Hand. Wenn Sie an einem neuen Entwicklungsvorhaben interessiert sind, wenden Sie sich an uns. Wir unterstützen Sie bei der Konkretisierung von Projektvorstellungen, führen Markt- oder Machbarkeitsstudien durch und akquirieren, wenn möglich, zusätzliche öffentliche Fördergelder.



Future Lab – Technologien zum Anfassen und Ausprobieren:

Ob im virtuellen Autohaus oder als „Spiel der Arbeit“, testen Sie die Lernwelten der Zukunft. Lernen Sie am Computer die Abläufe in einem Autohaus kennen oder steuern Sie einen Fertigungsroboter.

